

2019 年度
慶應義塾大学入学試験問題

環境情報学部

数学または情報

注意事項 1

1. 試験開始の合図があるまで、この問題冊子を開かないでください。
2. この冊子は全部で28ページです。
 - ・数学の問題 I ~ VI は 3 ページから11ページです。
 - ・情報の問題 I ~ V は12ページから28ページです。
- 試験開始の合図とともにすべてのページが揃っているか確認してください。
- ページの欠落・重複があった場合には、直ちに監督者に申し出てください。
3. 問題冊子の 2 ページに「注意事項 2」があります。試験開始後必ず読んでください。
4. 数学・情報のいずれか 1 つを選択し、解答用紙の選択科目名の欄に科目名を記入し、選択科目マーク欄にマークしてください。
5. 問題冊子は、試験終了後必ず持ち帰ってください。
6. 受験番号と氏名は、解答用紙の所定の欄に必ず記入してください。
7. 解答用紙の「注意事項」を必ず読んでください。

注意事項 2

問題冊子に数字の入った $\boxed{\quad}$ があります。それらの数字は解答用紙の解答欄の番号を表しています。対応する番号の解答欄の 0 から 9 までの数字または - (マイナスの符号) をマークしてください。

$\boxed{\quad}$ が 2 個以上つながったとき、数は右詰めで入れ、左の余った空欄には 0を入れてください。負の数の場合には、マイナスの符号を先頭の $\boxed{\quad}$ に入れてください。

$$(例) \quad 12 \rightarrow \boxed{0} \boxed{1} \boxed{2}$$

$$-3 \rightarrow \boxed{-} \boxed{0} \boxed{3}$$

分数は約分した形で解答してください。マイナスの符号は分母には使えません。

$$(例) \quad \frac{4}{8} \rightarrow \frac{1}{2} \rightarrow \frac{\boxed{0} \boxed{1}}{\boxed{0} \boxed{2}}$$

$$-\frac{6}{9} \rightarrow -\frac{2}{3} \rightarrow \frac{\boxed{-} \boxed{2}}{\boxed{0} \boxed{3}}$$

ルート記号の中は平方因子を含まない形で解答してください。

$$(例) \quad \sqrt{50} \rightarrow \boxed{0} \boxed{5} \sqrt{\boxed{0} \boxed{2}}$$

$$-\sqrt{24} \rightarrow \boxed{-} \boxed{2} \sqrt{\boxed{0} \boxed{6}}$$

$$\sqrt{13} \rightarrow \boxed{0} \boxed{1} \sqrt{\boxed{1} \boxed{3}}$$

数式については、つぎの例のようにしてください。分数式は約分した形で解答してください。

$$(例) \quad -a^2 - 5 \rightarrow \boxed{-} \boxed{1} a^2 + \boxed{0} \boxed{0} a + \boxed{-} \boxed{5}$$

$$\frac{4a}{2a - 2} \rightarrow \frac{-2a}{1 - a} \rightarrow \frac{\boxed{0} \boxed{0} + \boxed{-} \boxed{2} a}{1 - \boxed{0} \boxed{1} a}$$

選択肢の番号を選ぶ問題では、同じ選択肢を何回選んでもかまいません。

数学 - I

点 (x, y) は、任意の実数 θ_1, θ_2 に対して

$$\begin{cases} x = \cos \theta_1 + \cos \theta_2 \\ y = \cos 2\theta_1 + \cos 2\theta_2 \end{cases}$$

をみたしている。このとき、 xy 平面において点 (x, y) の存在しうる領域は

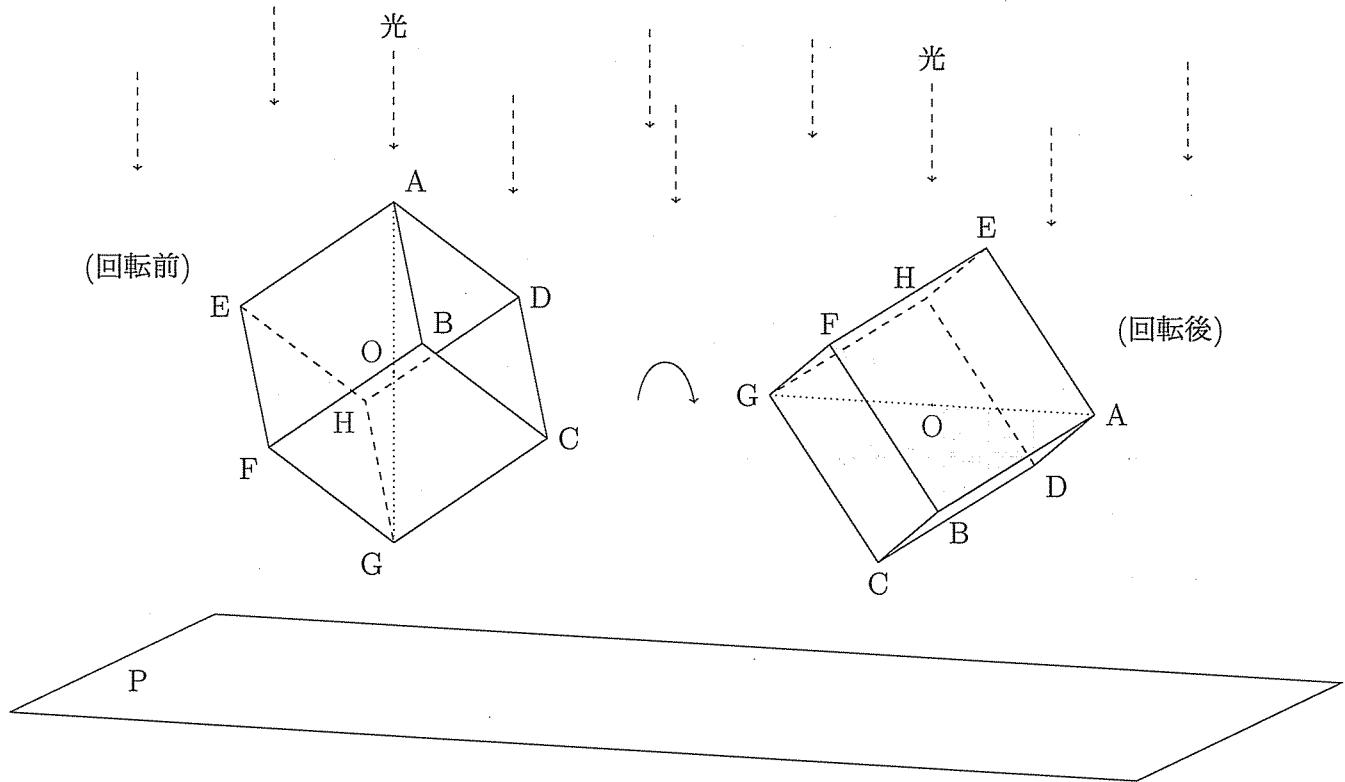
$$\begin{cases} \boxed{(1)} \boxed{(2)} \leqq x \leqq \boxed{(3)} \boxed{(4)} \\ y \geqq \boxed{(5)} x^2 + \boxed{(6)} \boxed{(7)} \\ y \leqq \boxed{(8)} x^2 + \boxed{(9)} x + \boxed{(10)} \boxed{(11)} \\ y \leqq \boxed{(12)} x^2 - \boxed{(13)} x + \boxed{(14)} \boxed{(15)} \end{cases}$$

であり、その面積は $\frac{\boxed{(16)} \boxed{(17)}}{\boxed{(18)} \boxed{(19)}}$ である。

数学 - II

1辺1メートルの立方体の箱ABCD-EFGHがある。この箱は中空で、面ABCDと面EFGHは透明な素材でできていて光を通すが、その他の面は光を通さない。また、面の厚みは考慮しないこととする。

いま、対角線AGが平面Pと垂直になるように平面Pの上方にこの箱をおいた。



平面Pが真上から垂直に光で照らされるとき、平面P上にできる立方体の影の外周は、(20)角形になり、その影の面積は、(21) (22) $\sqrt{(23) (24)}$ 平方メートルである。

ここで、頂点A, C, G, Eをすべて含む平面をQとし、対角線AGの中点をOとする。次に、平面PおよびQを固定し、点Oを中心にして、頂点A, C, G, Eを平面Q上に保ちながら、立方体を図のように90°回転した。回転後に平面P上にできる立方体の影の面積は、(25) (26) $\sqrt{(27) (28)}$ 平方メートルである。(29) (30)

(計算用紙)

数学 - III

xy 平面上で、原点を中心とする半径 1 の円 $x^2 + y^2 = 1$ の周上の点 $P(a, b)$ で 2 次曲線 $y = x^2 + px + q$ が接している。すなわち点 P での円の接線と 2 次曲線の接線が一致している。点 P が第 1 象限にあり、
 $\frac{b}{a} = \frac{1}{\sqrt{3}}$ とする。このとき

$$p = \frac{\boxed{(31)} \boxed{(32)}}{\boxed{(33)} \boxed{(34)}} \sqrt{\boxed{(35)} \boxed{(36)}}, \quad q = \frac{\boxed{(35)} \boxed{(36)}}{\boxed{(37)} \boxed{(38)}}$$

である。また、2 次曲線、円周の第 1 象限の部分、 y 軸で囲まれる部分の面積は

$$\frac{\boxed{(39)} \boxed{(40)}}{\boxed{(43)} \boxed{(44)}} \sqrt{\boxed{(41)} \boxed{(42)}} + \frac{\boxed{(45)} \boxed{(46)}}{\boxed{(47)} \boxed{(48)}} \pi$$

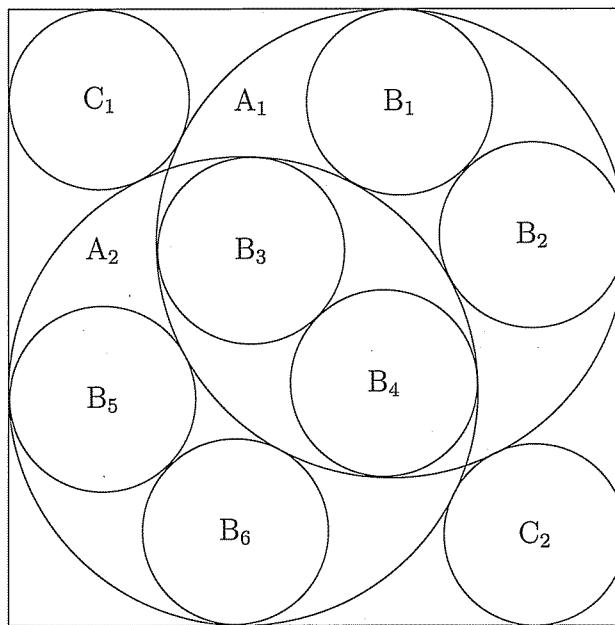
である。

数学 - IV

この問題では 2 進法で数を表記する場合には、 $101_{(2)}$ のように、添字に (2) と書くことにする。添字のない数はすべて 10 進法表記の数である。また、解答欄に書く数字はすべて 10 進法表記で書くものとする。

- (1) 6 桁の 2 進法表記の数の中で、 $101010_{(2)}$ のように 1 が 3 つ使われる数は (49) (50) 個ある。なお、数の表記では先頭の 0 は省略するため、 $001101_{(2)}$ は 6 桁の数ではなく 4 桁の数 $1101_{(2)}$ である。
- (2) 10 桁の 2 進法表記の数の中で 1 が 4 つ使われる数をすべて合計すると (51) (52) (53) (54) (55) である。
- (3) 1000 以下の正の整数のうち、2 進法で表記すると 1 が 4 つ使われる数は (56) (57) (58) 個ある。

図のように、1つの正方形の中に、半径の異なる3種類の円が合計10個配置されている。



円 A_1 と A_2 は半径が同じ R で、それぞれ図のように正方形の2辺に内接している。円 B_1 , B_2 , B_3 , B_4 , B_5 , B_6 は半径が同じ r で、円 B_1 と B_2 は接し、図のように両方とも円 A_1 に内接し円 A_2 に外接している。円 B_3 と B_4 は接し、図のように両方とも円 A_1 と A_2 に内接している。円 B_5 と B_6 は接し、図のように両方とも円 A_1 に外接し円 A_2 に内接している。円 C_1 と C_2 は半径が同じ r' で、それぞれ図のように正方形の2辺に内接し、円 A_1 と A_2 に外接している。なお、円 B_1 , B_2 , B_5 , B_6 は正方形の辺に接していない。

このとき、正方形の1辺の長さを s とすると

$$\left\{ \begin{array}{l} R = \frac{\boxed{(59)} \boxed{(60)}}{\boxed{(61)} \boxed{(62)}} r \\ s = \left(\boxed{(63)} \boxed{(64)} \sqrt{R} + \boxed{(65)} \boxed{(66)} \sqrt{r'} \right) \frac{\boxed{(67)} \boxed{(68)}}{} \\ r' = \frac{\boxed{(69)} \boxed{(70)} + \sqrt{10} + \boxed{(71)} \boxed{(72)} \sqrt{\boxed{(73)} \boxed{(74)} + 5\sqrt{10}}}{\boxed{(75)} \boxed{(76)}} r \end{array} \right.$$

である。

(計算用紙)

数学 - VI

次のような 2 人で行うゲームがある。プレイヤーには L と F という 2 つの選択肢が与えられる。一方が L を選び、他方が F を選んだ場合、L を選んだ方は 3 点、F を選んだ方は 1 点を獲得する。両方ともに L を選んだり、両方共に F を選んだりした場合、両者の得点はともに 0 点であるとする。いま、A と B の 2 人がこのゲームを行い、 xy 平面上の点によって両者の得点をあらわすことにする。A の得点を x 、B の得点を y とすると、このゲームで実現する点 (x, y) は

$$(3, 1), \quad (1, 3), \quad (0, 0)$$

の 3 点である。

このとき、A, B ともに L を選ぶと 0 点となるので、L を選ぶことは必ずしも得策ではない。そこで、A および B が L を選ぶ確率をそれぞれ p および q としてみる。 p と q を自由に動かしたときの A の得点の期待値を x 、B の得点の期待値を y とすると、点 (x, y) の集まりは、原点と $(3, 1)$ を結ぶ線分、原点と $(1, 3)$ を結ぶ線分、および $(3, 1)$ と $(1, 3)$ を結ぶある曲線 Z で囲まれる領域となる。ただし、境界線を含む。

(1) 曲線 Z 上の点 (x, y) は

$$\left(x + \begin{array}{|c|c|} \hline (77) & (78) \\ \hline \end{array} y \right)^{\begin{array}{|c|c|} \hline (79) & (80) \\ \hline \end{array}} = \begin{array}{|c|c|} \hline (81) & (82) \\ \hline \end{array} \left(x + \begin{array}{|c|c|} \hline (83) & (84) \\ \hline \end{array} y + \begin{array}{|c|c|} \hline (85) & (86) \\ \hline \end{array} \right)$$

をみたす。

(2) x 軸と平行な直線が曲線 Z と接するとき、その接点は $\left(\frac{\begin{array}{|c|c|} \hline (87) & (88) \\ \hline \end{array}}{\begin{array}{|c|c|} \hline (89) & (90) \\ \hline \end{array}}, \frac{\begin{array}{|c|c|} \hline (91) & (92) \\ \hline \end{array}}{\begin{array}{|c|c|} \hline (93) & (94) \\ \hline \end{array}} \right)$ である。

(計算用紙)